

가좌제일교회  
202년 교사대학 특강

# 나는 요즘 시대 교사다

아동/청소년 스마트폰 문화 이해 및  
슬기로운 지도방법

강사 **홍성관**

(한국IT직업전문학교 게임스쿨 교수 / 한국게임학회 이사 / 인터넷중독전문상담사)



1

바뀐

세상/세대

의 이해



# 가장 먼저 알아야 할 것, "달라진 2022년"

## 2022년 현재

스마트폰 가입자 수

5,182  
만 명

(2020년 06월말 기준)

출처 : 무선통신서비스 가입회선 통계.  
과학기술정보통신부(2020.08.07)

전체인구  
5,184만 명  
(2020년 1월 기준)

국민 1인  
1스마트폰 시  
대

국민 1인  
다스마트  
디바이스  
시대

안 하면  
**팬**  
당하는 시대



# 2022년, 더 달라진 아동 세대 '알파세대' (Generation Alpha)

## AI 네이티브

(Artificial Intelligence Native)  
인공지능(AI)의 기상 알림 소리를  
듣고 일어나, AI가 읽어주는  
동화를 들으며 잠드는 세대.  
24시간을 AI와 함께 하는  
세대.

인공지능 최다  
소비 콘텐츠  
'동요'

가장 활발하게  
이루어지는  
인공지능 서비스 분야  
'키즈 콘텐츠'

잃어버린 세대  
'코로나 키즈'  
'코로나 입학생'  
'방역 세대'

코로나와 맞물려  
더욱 더 스마트폰과  
초밀접 관계 형성, 다양한  
디지털 플랫폼/콘텐츠들이  
알파세대 각자만의 독특한  
개성/자아 구성(형성)에  
절대적인 영향을 줌



# 아이들, 스마트폰 얼마나 할까요?

영유아  
10명 중  
**6명**  
스마트폰 사용



처음으로  
스마트폰을 사용한 시기  
12개월 이상~24개월 미만  
**45.1%**

응답자의  
**59.3%**가  
12개월 이상 만 6세 이하  
자녀가 스마트폰을  
사용하고 있다고 응답



출처 : 12개월 이상~6세 이하 자녀를 둔 부모 602명을 대상으로 조사한 결과,  
연세대학교 바른ICT연구소(2018.11.06)

# 아이들의 놀이 부모 VS 스마트폰·TV·컴퓨터

엄마/아빠  
69분/34분

엄마랑  
주중 69분  
주말 134분

엄마/아빠랑  
주중 29분  
주말 116분

아빠랑  
주중 34분  
주말 97분



스마트폰·TV·컴퓨터  
167분



'혼자 있지만 혼자 있기 싫어?!' 2022년, 더 달라진 청소년 세대

# 'Z세대' (Generation Z)



## Z세대

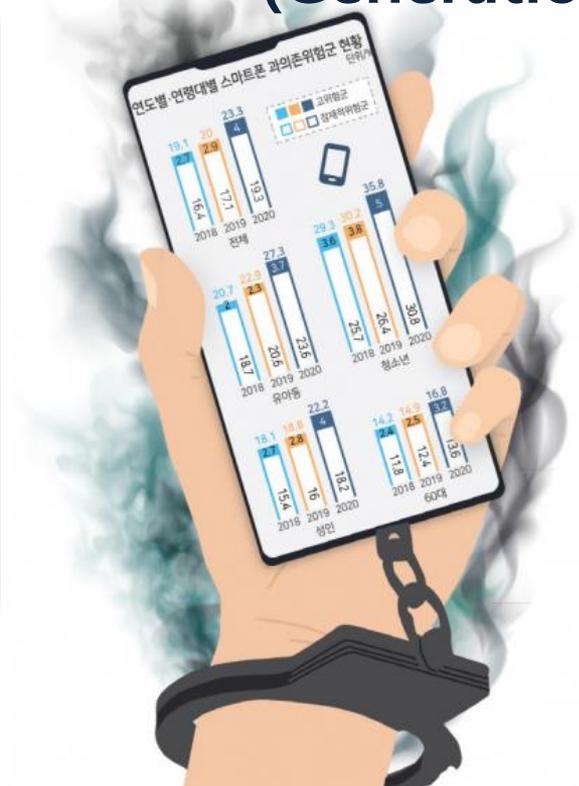
(Generation Z)

1996년~2010년 출생 세대.

10대~20대 중반.

모바일/디지털 네이티브

-SNS(페이스북 등), 태블릿PC, 스마트폰에 익숙한 세대



### Z세대 특징



- |                            |                       |                     |
|----------------------------|-----------------------|---------------------|
| 1 1990년대 중반~2000년대 중반 출생   | 2 국내 646만명 (성인 336만명) | 3 태어날 때부터 디지털 세대    |
| 4 제품 구매 등 집안의 의사 결정에 적극 참여 | 5 문서 대신 동영상으로 지식 습득   | 6 이모지·짧은 동영상으로 소통   |
| 7 일상생활의 모든 것 촬영            | 8 유행에 극도로 민감          | 9 적극적인 불매 운동·온라인 서명 |



Z세대원 스마트폰엔 뭐가 있을까?  
Z세대 300명의 스마트폰에서 발견한 키워드 10



### Z세대가 온다

밀레니얼 세대와 닮은 듯 다른 신인류  
스마트폰 쥐고 자란 '포노 사피엔스'



# 2022년, 더 진화한 '아동/청소년 세대'

## 성장 과정이 완전히 달라진 세대

엄마/아빠보다 인터넷·스마트폰과 더 많이 놀며 성장하는 세대

엄마/아빠  
69분/34분

엄마랑  
주중 69분  
주말 134분

엄마/아빠랑  
주중 29분  
주말 116분

아빠랑  
주중 34분  
주말 97분



스마트폰·TV·컴퓨터  
167분

TV  
106분



스마트폰  
47분



컴퓨터  
14분



출처 : '아동의 놀 권리 강화를 위한 지역사회 환경 조성 방안' 보고서, 육아정책연구소(2018.03.16)

# 2022년, 더 진화한 '아동/청소년 세대'

## 소통/학습의 방식이 완전히 바뀐 세대

'감각적 대화'와 '이미지 표현'에 익숙한 세대

게임 캐릭터, 이모티콘,  
유튜브 영상, 프로필사진,  
댓글 등을 통해  
자신만의 개성, 감정이나 모습을  
표현하고 알림



언어와 텍스트  
중심의 교육은  
갈수록 높은 장벽



# 2022년, 더 진화한 '아동/청소년 세대'

## 소통/학습의 방식이 완전히 바뀐 세대

### '유튜브'로 세상을 알아가는 세대

유튜브로 학습하고  
유튜브로 대화하고  
유튜브로 자신을 알리고  
유튜브로 다양한 것들을 공유하고  
유튜브로 검색, 정보를 쌓고  
세상을 알아가는 세대

10대  
52.7%  
"유튜브"

엄마가 낳아 유튜브가 길렀다! Z세대와 갓튜브

MAGAZINE > 트렌드연구소 | 2018.10.17

디지털 방식의  
소통과 학습에 익숙한  
세대에게 아날로그식  
교육은 갈수록  
높아지는 장벽

어떤 채널이 없으면 일상이 가장 지루할까?

(Base=전체, n=800, 상위 Top5 제시, 단위=%)



MEDIA24

[참고자료] 대학내일20대연구소, <밀레니얼, 그리고 Z세대가 말하는 유튜브의 모든 것>, 2018.08.31



# 2022년, 더 진화한 '아동/청소년 세대'

## 놀이의 방식이 완전히 바뀐 세대

### '게임'은 선택이 아닌 필수이자 일상인 세대

"다른 거 하고 놀아라"  
라는 교육은  
달라진 놀이문화에 대한  
충돌과 갈등 야기

청소년 게임 이용률

88.6%

91.9%

94.9%



출처 : 2018 게임이용자 실태조사  
(2019. 한국콘텐츠진흥원)

스마트폰의 일상화  
= 하루 종일 게임을 플레이+관전하고, 관련 콘텐츠를 즐기는 시대



PC게임은 기본~



매일, 수시로 접속해야만 하는 이유들~



보는 즐거움 개인방송

서버점검, 로딩, 대기 중엔 서버로~



이동 중, 잠잠이, 무료할 때마다



스마트폰 만진 김에~

# 2

스마트폰,

**잘못된 사용습관**  
으로 인한 문제들 이해



# 아이들은 왜 스마트폰에 더 쉽게 빠질까요?

유아기는  
들리는 자극(청각),  
움직이는 자극(시각)에  
가장 민감한 시기



## 스마트폰 자체의 맛

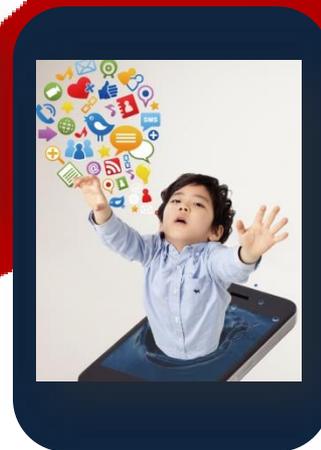
스마트폰은  
**가장 강력한**  
시·청각 자극 도구



# 아이들은 왜 스마트폰에 더 쉽게 빠질까요?

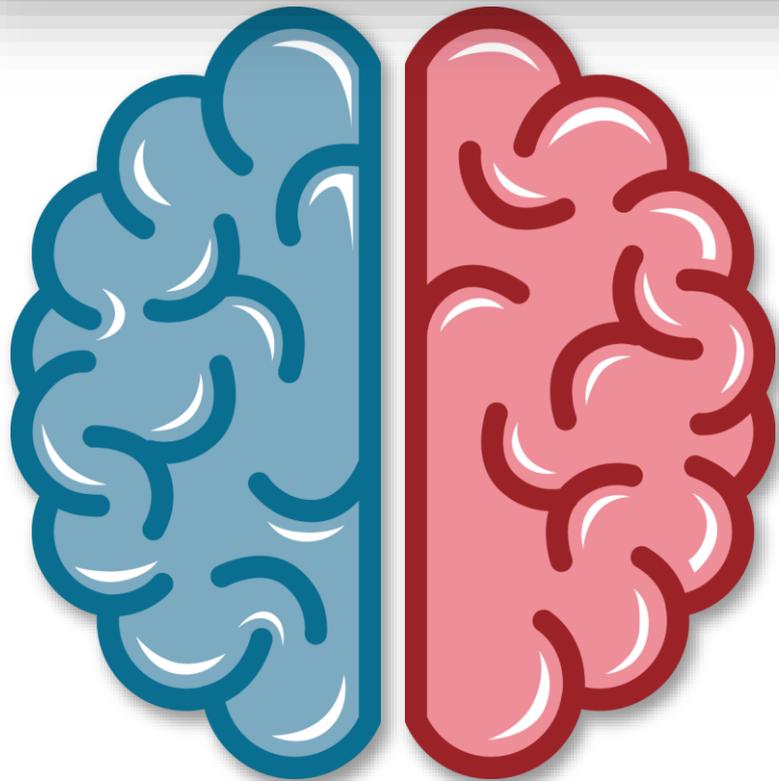
## 스마트폰 자체의 맛

### 단순노출효과 (mere exposure effect) 를 통해 확대사용 유도



<스마트폰 설계의 목적> - 확장적 사용 유도 = 강제앱 설치  
우리 나라 스마트폰 = 게임 / 동영상 기능에 특화되어 있음.

스마트폰을 계속 사용하게 되면  
유아동 자녀들에게 어떤 **문제**들이 생기게 될까요?



# 1. 우뇌증후군

뇌 균형이 무너짐

- 스마트폰의 동영상은 **좌뇌만을 강하게 자극**, 우뇌의 기능이 상대적으로 떨어짐
- 우뇌가 발달되어야 하는 직관적 사고기에 **좌뇌만 과도하게 발달**되어 아이들의 뇌가 골고루 발달되지 못하고 **좌우 뇌 균형이 깨짐**
- **충동성 과잉행동**을 일으키게 됨

스마트폰을 계속 사용하게 되면  
유아동 자녀들에게 어떤 **문제**들이 생기게 될까요?



## 2. 팝콘브레인 (Popcorn Brain)

현실생활에 무감각해지고 뇌가  
강한 자극에만 반응함

- **스마트폰 동영상 시청이나 게임** 등을 지나치게 오래하면 '팝콘브레인 현상'이 나타날 수 있음
- 즉각적인 반응이 나타나는 스마트폰에 몰두하게 되면서 뇌가 튀긴 팝콘처럼 곧바로 튀어 오르는 것에 반응할 뿐 느리게 변하는 **진짜 현실에 대해서는 무감각해지는** 현상

스마트폰을 계속 사용하게 되면  
유아동 자녀들에게 어떤 **문제**들이 생기게 될까요?



### 3. 학습 능력에 치명적

- 빠르게 움직이는 동영상에 익숙해지고 난 뒤에는 천천히 움직이는 **책에 집중하기 어려워짐**
- 스마트폰 앱을 이용한 학습 역시 뇌 활동을 떨어뜨려 **공부 효과는 크지 않음**
- 일단 자극을 받고 정리를 하고, 생각을 하거나 말로 표현하는 글로 쓰는 과정이 있어야 하는데 첫 단계까지 밖에 이루어지지 않음

스마트폰을 계속 사용하게 되면  
유아동 자녀들에게 어떤 **문제**들이 생기게 될까요?



## 4. 언어 발달의 무너짐

- 언어발달 핵심  
- ‘**듣기**’, ‘**말하기**’의 양방향 소통
- TV/스마트폰 동영상은 **단방향**  
아이가 화면에 몰입하는 동안 보호자는  
대화 시도 안 함  
> **양방향 소통 기회 감소**
- 스마트폰에 노출되는 시간이 늘 수록 부모와  
자녀의 상호작용하는 기회가 줄어들음
- **대인관계 문제**의 원인이 됨

# 스마트폰을 계속 사용하게 되면 유아동 자녀들에게 어떤 **문제**들이 생기게 될까요?

## 정서통제 능력

사용 안함 32.17

사용함 30.45



점수가 높을수록 감정을 조절하는 능력이 높은 것을 나타냄

## 부정정서 표현

사용 안함 14.67

사용함 17.29



점수가 높을수록 화나 짜증을 잘 내는 것을 나타냄

## 5. 정서, 인지능력의 무너짐

‘불안, 주의력 결핍, 공격성, 우울’

- <카톨릭대 심리학과 발달심리연구실 실험 결과>  
스마트폰 사용량이 많은 유아일수록 화를 잘 참지 못하거나 짜증을 내는 등 **감정을 조절하는 능력이 떨어짐**
- 스마트기기(스마트폰, 태블릿PC) 사용 시간이 긴 유아일수록 **정서 조절 능력과 인지 능력이 떨어짐**

스마트폰을 계속 사용하게 되면  
유아동 자녀들에게 어떤 **문제**들이 생기게 될까요?



## 6. 성장 부진

잘못된 식습관으로  
비만 유발이나 성조숙증 등 유발

- 스마트폰 없이는 아예 보채기만 하면서 식사를 안 하고, 스마트폰을 보여주면 급하게 식사를 함. 이런 식습관은 **비만**이나 **소화장애**로 이어짐
- 비만은 **키 성장을 방해하는 성조숙증**의 대표적인 원인이 됨

# 포스트 코로나, 스마트폰 과의존 위험률의 급상승으로

## 심리적 위기 코로나 블루

(코로나 트라우마, corona blue) :  
'코로나19'와 '우울감(blue)'이  
합쳐진 신조어. 코로나19 확산으로  
사회적 거리두기 기간이 장기화하고  
집에 갇혀 지내면서  
사회적 고립감이 증대돼 우울감이나  
무기력증으로 이어지는 현상

정신건강의  
적신호



부정적 정서/감정 상태에서  
의 스마트폰 사용

외로움 달래기 위한  
친구를 만나기 위한  
시간을 떼우기 위한

## 스트레스 해소 창구

강박적, 충동적,  
습관적  
스마트폰 사용 증가

# '과의존'

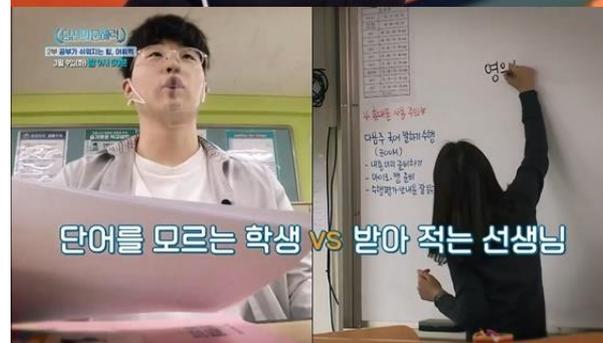
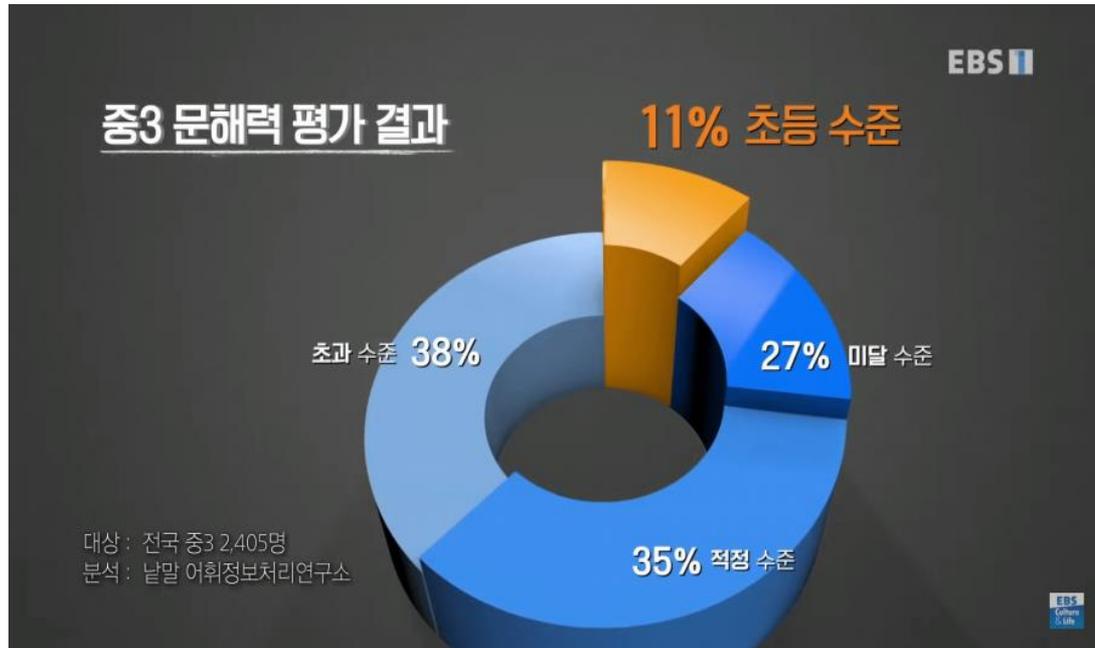
# 문제적 사용의 습관화로 줄어드는 것들



# 혼공의 시대 그러나 준비되지 못한 '공부 환경'



# 난독의 시대 '글을 못 읽는다??'



# 유튜브 등의 '스낵컬처'에 익숙해진 세대 직관적 이해, 단편적 이해

내 아이를 바꾸는  
★문해력 완성★  
3단계 프로젝트

## 초등 공부는 문해력이 전부다

학습능력의 근본적인 차이를 만드는 단 하나의 키워드  
평생 성적, 문해력이 좌우한다!

"남들 다니는 학원도 보내고,  
공부도 열심히 하는데,  
우리 아이 성적이 왜 오르지 않는 걸까요?"  
12년 차 초등교사가 알려주는 '초등 공부 처방전'

미디어숲



교사들이 점수로 매긴 요즘 학생들  
문해력 수준 100점 만점

90~100점	2.1
80~89점	15.4
70~79점	37.9%
60~69점	35.1
59점 미만	9.4

교사들이 생각하는 문해력 하락 원인  
중복 응답

유튜브 등 영상 매체에 익숙해져서	73.0%
독서를 소홀히 해서	54.3
한자 교육을 소홀히 해서	16.6
학교에서 어휘 교육을 소홀히 해서	13.9
기타(기초학력 경시 분위기, 진보 교육감의 받아쓰기·일기 쓰기 금지, 지식 교육보다 활동 위주 교육 강화 등)	

※한국교총이 4월 9~16일 전국 초·중·고 교사 1152명  
대상으로 설문

# 바르고 건강한 사용습관 훈련을 하지 않는 한 결코 이길 수 없는 게임, 유튜브, 웹툰의 전략

수백 명 전문가 집단  
VS  
개인의 대결,  
결과는 개인의 백전백패



3

스마트폰,  
소통 및 지도방법



1

발달시기에  
맞게



# 1. 발달시기에 맞게

스마트한 지도방법



1

**'만 2세'전에는 아이가 스마트폰 자극에 노출되지 않게 지도해주세요.**

# 1. 발달시기에 맞게

시기의 법칙을 아시나요?

아무리 좋은 교육주제/교육도구라 해도  
아이의 발달시기에 맞추지 않으면  
오히려 **독**이 됩니다.



영유아기는 스마트폰을 어른처럼 그 기능의 특징과 사용목적에 맞춰 조절하며  
**스스로 잘** 사용하는 것이 **절대 불가능한 시기**입니다.

# 만 5세~초3까지는

만 5세  
이 전까지는 사용 시  
"꼭 함께 하세요!"

PC/스마트폰/TV는  
"엄마/아빠와  
함께 노는/활동하는  
도구"



7세 ~ 11세  
구체적 조작기  
(concrete operation period)  
자기중심성에서 벗어나  
주변 사물/세계 인식하고  
타인에 대한 관심으로 사고가  
전환되는 시기.  
수/추론 능력

이 때부터는  
약속대로 스스로 사용 후  
반납하게 하세요.  
"절대 사 주지 마세요."

PC/스마트폰은  
"집에서 쓰고  
반납하는 도구"



정말 '피치 못할 상황'이라면?



=



## ● 사용할 때 꼭 같이 있어주세요.

- ▶ 현실적으로 모든 순간에 스마트폰 사용을 금지하기란 매우 힘듭니다.
- ▶ 그럴 경우, 아이 혼자 스마트폰을 사용하게 하지 마시고, 꼭 곁에 함께 있어 주셔서, '상호소통'을 해주세요. 스마트폰 사용의 일방향적인 특징으로 인한 문제를 해소할 수 있습니다.

# 1. 발달시기에 맞게

## 스마트한 지도방법

### 2



## 지나친 스마트폰 사용은 건강에 해롭다는 점을 가르쳐 주세요.

- ▶ 아이는 스마트폰 과의존의 심각성을 잘 모릅니다.
- ▶ 무조건 ‘안돼!’라고 하기 보다는 왜 사용하면 안되는지 아이가 이해하기 쉽도록 가르쳐 주세요.
  - (1) 스마트폰 과의존 예방체조, 바른 사용 노래, 영상을 활용해 보세요.
  - (2) 부모가 먼저 예방교육에 참여해 주세요.



**이렇게 해보세요!**

**1**

**스마트폰 과의존예방 관련 다양한 교육콘텐츠들을 활용해보세요.**



**숲 속 마을의  
우당탕 스마트폰  
대소동(자막)  
/보호자용  
지도지침서**

**Q**

**만약 아이가 아직 교육시설을 이용할 나이가 아니라면?**

**A**

**한국정보화진흥원 스마트심센터 홈페이지의 다양한 예방교육 자료들을 활용해 보세요.**

<http://www.iapc.or.kr>



# 이렇게 해보세요!

## 1

### 스마트폰 과의존예방 관련 다양한 교육콘텐츠들을 활용해보세요.



**약속수칙송**  
**-또리또리 또또!**  
**내친구를 돌려줘**  
**/악보**  
**/색칠공부 교구**

## Q

### 만약 아이가 아직 교육시설을 이용할 나이가 아니라면?

## A

한국정보화진흥원 스마트쉼센터 홈페이지의 다양한 예방교육 자료들을 활용해 보세요.  
(<http://www.iapc.or.kr>)



# 이렇게 해보세요!

## 1

### 스마트폰 과의존예방 관련 다양한 교육콘텐츠들을 활용해보세요.



### Q

### 만약 아이가 교육시설을 이용 중이라면?

### A

시설에 요청하여 '예방교육 프로그램'을 신청해주세요.  
교육신청 : 1599-0075(전국 스마트심센터)





**이렇게 해보세요!**

**2**

## 전문가의 도움을 받으세요.

만약 아이가 이미 스마트폰에 빠져있고 지도에 어려움을 느낀다면?

### 스마트심센터

홈페이지 (<http://www.iapc.or.kr/>) / 전화(1599-0075)

### 인터넷중독예방상담센터(서울권)

홈페이지([www.sdmiwill.or.kr](http://www.sdmiwill.or.kr)) / 전화(02-300-3962)

### 게임과몰입 상담치료센터(서울/부산)

홈페이지(서울 : <http://www.game-clinic.org>)(부산 : <http://www.busangcc.or.kr>) /  
전화(서울 : 02-6299-3877)(부산 : 051-749-9476~7)

# 바른 사용을 위한 지도 기술

지도의 관점을 전환하세요.

**사용 제한**  
중심의 지도

**바른 사용**  
중심의 지도

가급적 안 했으면...

더 줄였으면...



- 자녀 스스로 필요한 경우에만 사용할 수 있도록 지도한다
- 자녀가 휴대폰을 가지고 있지만 부모님이 허락한 시간에만 사용하도록 한다
- 자녀의 휴대폰 사용에 특별한 제한을 두고 있지 않다
- 휴대폰 관리 앱을 설치해 두고 사용한다
- 기타
- 부모님이 휴대폰을 가지고 자녀가 사용할 때에만 준다
- 응답없음

1) 목적에 맞게

2) 가치 있게

무조건 통제 말고  
순기능 주목해야

시간+용도+장소  
+순서 등을 종합하여  
현실적, 구체적으로  
**함께** 설정해야

# 코로나19, 언택트 시대 코칭 적용 팁

## 1 스냅챗



## 2 틱톡



## 3 메시지 담긴 이모티콘

을 아들 최고



# 코로나 19, 온라인 수업을 위한 팁

## 1



충동조절능력  
향상을 위해  
**공간 분리**

## 2



계획관리능력,  
필요행동실행능력  
향상을 위해  
**순서를  
명확하게**

## 3



**스마트폰은  
휴식용으로,  
당당하게**

# 스스로 스마트폰 사용시간을 조절하고 집중력을 높일 수 있는 방법



Forest

스마트폰 중독에서 벗어나기

★★★★★ 6.2천

열기



스마트폰 과의존 예방 시간관리 앱.  
스마트폰 화면에 나무와 꽃을 키우며  
스스로 스마트폰 시간 관리 및  
코인을 모아 실제 나무 기부까지. 집중타이머 및  
스톱워치 기능을 통한 집중력 습관 형성.

# 혼공에 도움이 되는 필수 앱



(그로우-모두의 성장관리앱)  
목표설정 및 습관관리/형성을 통  
한 자기성장관리앱. 2021 대  
한민국인터넷대상 사회공헌  
부문 특별상 수상.



# 스마트폰을 통해 ‘미래 사회’와 ‘새로운 직업 정보’를 쉽게 알도록 코칭하는 방법 “친숙한 콘텐츠를 통해 접하도록 해주세요.”



## ‘게임’을 좋아하는 자녀

유튜브 영상명 :

## 게임, 미래를 그리다

내용 : '게임과 현실, 게임과 미래사회의 경계가 흐려지는 지금, 메타버스 속에서 살아갈 미래. 우리의 일상은 어떻게 달라질까?'에 대해 게임을 통해 쉽게 이해할 수 있는 영상

기타 추천 영상

- K-게임, 현실이 된 가상세계 [#다큐S프라임]
- [4차 산업혁명과 미래 일자리] 게임, 세상을 플레이하다

## 근데...어떻게 권해주죠??

쓸데 없는  
게임 영상 같은거  
보지 말고  
이런 좋은 거나 봐봐



됐다고!!  
안 본다고!!!

게임 하다가,  
게임 영상 보다가 심심하면  
이 영상도 한 번 보렴.  
게임이 엄마가 생각했던 것보다  
훨씬 가치 있고 수준 높은  
콘텐츠였다~



엄마 선물이다 블로그 글 쓰고  
할때 편하게 앉아서 하라구~~

메시지카드 접기

● 감동카드 보내기

헐~을엄마가  
왜 일??? 선물까지?~  
기분 좋은데 함 봐볼까?

## 넋지 기법

(옆구리 살짜쿵 코옥~ 기법)

어떤 목적을 가지고 있을 때, 이를 강요하지 않고 부드러운 개입을 통해 자녀가 자발적으로 선택하고 행동하도록 유도하는 기법

# 스마트폰을 통해 ‘미래 사회’와 ‘새로운 직업 정보’를 쉽게 알도록 코칭하는 방법 “친숙한 콘텐츠를 통해 접하도록 해주세요.”



## ‘게임’을 좋아하는 자녀

유튜브 영상명 :

### 게임, 미래를 그리다

내용 : '게임과 현실, 게임과 미래사회의 경계가 흐려지는 지금, 메타버스 속에서 살아갈 미래. 우리의 일상은 어떻게 달라질까?'에 대해 게임을 통해 쉽게 이해할 수 있는 영상

기타 추천 영상

- K-게임, 현실이 된 가상세계 [#다큐S프라임]
- [4차 산업혁명과 미래 일자리] 게임, 세상을 플레이하다



## ‘유튜브’를 좋아하는 자녀

유튜브 영상명 :

### 경험해보지 못한, 다가온 미래

내용 : ‘빠르게 변화하고 있는 세상, 미래의 세상은 어떻게 바뀌어 갈 것인가?’를 청소년이 이해하기 쉽도록, 다양한 흥미로운 사례 중심으로 알려주는 영상

기타 추천 영상

- 서울시 청소년 미래와 진로 5부작 다큐멘터리
- AI 미래직업탐험대
- 청소년을 위한 미래트론수업 '퓨처스쿨'
- 미래직업, AI 시대에도 인기있을 직업 Top 15



## ‘웹툰’을 좋아하는 자녀

웹툰명 :

### 지니의 세포들

내용 : 청소년 인기 웹툰인 '유미의 세포들'의 작가가 그린 웹툰으로, KT의 인공지능 TV '기가지니'에 여러 감정 세포가 존재한다는 설정 아래 매 화마다 새로운 이야기가 펼쳐짐.

기타 추천 웹툰

- 미래직업여행, 만화로 보는 미래



# 스마트폰을 통해 꿈에 대한 동기가 생기도록 코칭하는 방법 “다양한 동기 자극 콘텐츠를 추천해 주세요.”



애니메이션의 이해



**진로탐색 관련, 자타가 공인하는  
온라인 강좌 사이트**

사이트명 :

**케이 무크(K-MOOC)**

내용 : 인문, 사회, 예체능, 융복합, 공학, 4차산업, 인공지능 등 다양한 분야 흥미 있고 전문적인 강좌 무료 개설, 진로에 동기 및 다양한 탐색 기회 부여.



**TED**

**진로 동기부여 관련,  
자타가 공인하는  
온라인 전문가 강연 사이트**

사이트명 :

**테드(TED)**

내용 : 다양한 분야 명강사들의 감동 있는 강연으로 청소년들에게 강력한 동기 부여 및 자아존중감, 자기효능감, 자기신뢰감 등이 형성되도록 도움.



세상을 바꾸는 시간, 15분

**진로 동기부여 관련,  
자타가 공인하는  
온라인 멘토 강연 사이트**

웹툰명 :

**세바시(세상을 바꾸는 시간 15분)**

내용 : 국내 다양한 분야의 최고 수준의 멘토들의 15분간의 짧은 연설 영상을 통해 꿈에 대한 강력한 동기 부여.

## 디지털생활리터러시 향상을 위한 추천앱3- 타임스프레드

SPECUP AD

타임스프레드는 **스마트 폰을 사용하지 않은 시간이 리워드로 적립**되는 앱입니다. 쉽고 재미있게 폰 사용시간을 즐기면서 보상도 받고,시간표/할일 메모 기능으로 시간 관리에도 도움이 됩니다.

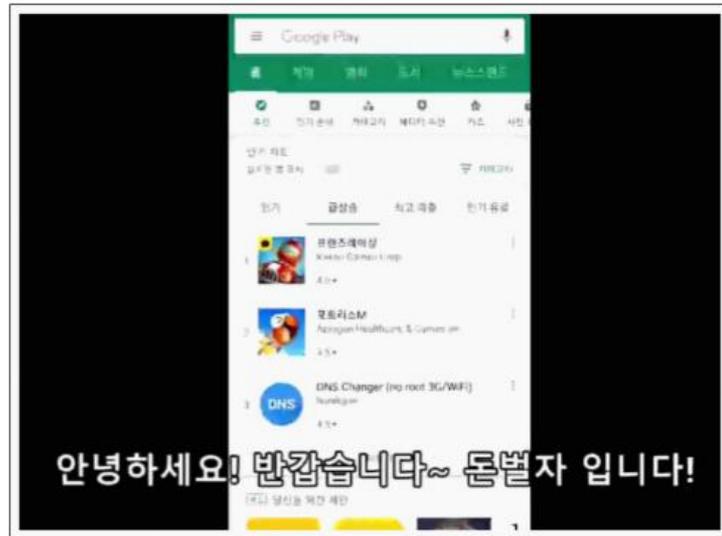


### [이 앱을 추천하는 대상]

1. 재미있게 스마트 폰 사용을 줄이고 싶은 분
2. 시간을 효율적으로 사용하고 싶은 분

### [이 앱을 추천하는 이유]

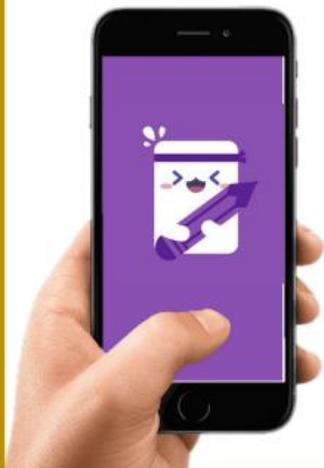
1. 폰 안 쓰는 15분 마다 리워드 적립
2. 대학별 강의평가(대학생만)
3. 폰 잠금 시간 스스로 설정



## 디지털생활리터러시 향상을 위한 추천앱4- 열공시간

Rina Soft

100만 이상의 이용자가 선택한 **공부시간 관리 앱**입니다. 목표달성 여부에 따른 포인트 제공과 스터디 그룹을 통한 동기부여를 하여 효율적으로 공부를 할 수 있도록 도와주는 앱입니다.



### [이 앱을 추천하는 대상]

1. 공부시간을 효율적으로 관리하고 싶은 청소년
2. 자녀에게 공부습관을 길러주고 싶은 학부모

### [이 앱을 추천하는 이유]

1. 온라인 스터디 그룹을 활용하여 동기부여
2. 핸드폰 미사용 시에만 공부시간 측정으로 스마트폰 사용시간 조절에 도움



## 디지털생활리터러시 향상을 위한 추천앱5- **관다**

mathpresso

700만이 선택한 실시간 스마트 수학 영어 과학 사회 공부 앱입니다.

관다는 학생들이 공부할 때 발생하는 수학/영어/과학 문제를 촬영해서 도움을 받을 수 있고, 질문하기를 통해 문제를 실시간으로 해결 할 수 있게 SKY 등 명문대 선생님들이 답변을 해줍니다.



### [이 앱을 추천하는 대상]

1. 혼자서 공부해야 하는 학생들을 위함
2. 자녀를 지도해주고 싶는데 도움을 받을 곳이 없으신 부모님들

### [이 앱을 추천하는 이유]

1. 풀이과정을 단계별로 제공
2. 수학이 기본이지만 국어, 과학 등의 과목도 답변 제공
3. 단, 스스로 공부하지 않고 답변에 의존하는 경우도 있음

에듀테크(EduTech)란?

교육(EDU) + 기술(TECHNOLOGY)

교육(Edu)과 기술(tech-)의 합성어

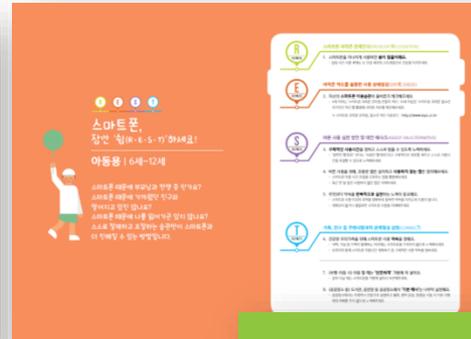
가상/증강현실, 인공지능, 빅데이터 등 첨단기술을  
예) 디지털 학습, 스마트 캠퍼스, MOOC 등  
교육 분야에 접목한 새로운 교육의 흐름

# 보다 쉬운 방법! 다양한 프로그램을 활용해 보세요.

# 1

## 스마트폰 바른 사용 실천가이드 활용 매뉴얼 (영유아/청소년)

상황별 지도 요령,  
구체적 지도 요령 제시



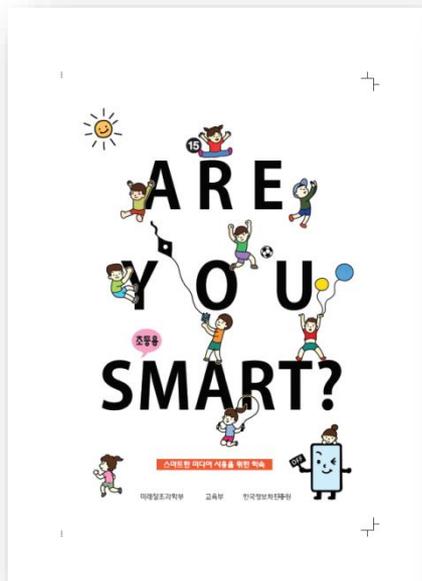
2020 스마트폰 바른 사용 실천가이드 활용매뉴얼  
(스마트쉼센터 자료실. [www.iapc.or.kr](http://www.iapc.or.kr))

보다 쉬운 방법!  
다양한 프로그램을 활용해 보세요.

2

스마트  
자기주도 노트  
(초등/중등)

4주 간  
스마트폰 바른 사용 습관  
형성을 위한  
자기 훈련 노트



스마트 자기주도노트(사용안내서 포함)  
-초등용/중등용  
(한국정보화진흥원 스마트심센터 자료실)

정말, 주님의 사랑 안에서  
건강하고 안전하게 성장하도록  
'잘' 지도하고 계신가요?





Thank you for your attention

감사합니다

Produced by Hong, Seong Kwan

010-2411-2072

pianosk@hanmail.net